

## La favola giocata

La **favola giocata** è un metodo didattico poco conosciuto e lasciato molto alla libera interpretazione perché richiede fantasia, energia, capacità narrativa e comunicativa, fantasia motoria, utilizzo di materiale vario e anche **correlazione gioco-racconto**.

### PROCEDIMENTO

- scelta degli obiettivi che si vogliono raggiungere e delle competenze che si vogliono far acquisire ai bambini (orientamento spaziale, destrezza e coordinazione);
- invenzione di una favola con trama avvincente che contenga la successione di accadimenti, adatta al raggiungimento degli obiettivi scelti. (se si sceglie di far acquisire ai bambini il concetto topologico di dentro-fuori, s'inventerà una storia che abbia un contesto di luogo: Tana per Scoiattoli o Casetta delle Fate o Rifugio nel Bosco);
- preparazione del materiale adeguato;
- invenzione dei giochi che seguano la trama e facciano 'entrare' i bambini nella storia. Giocheranno 'vivendo' da protagonisti la favola e, senza rendersene conto, faranno diretta esperienza delle abilità e degli obiettivi a cui li vogliamo portare. Dall'esperienza vissuta nasceranno così nuove competenze;
- esecuzione: la narrazione avviene contemporaneamente al gioco, accompagna il gioco (o i giochi), mentre si narra i bambini sono invitati e portati a eseguire, o meglio vivere, ciò che stiamo raccontando. Si muoveranno condotti dallo svolgersi e dipanarsi della storia;
- vivere un bel finale!